

## Die Jagd nach dem Code

- 1) Wenn du dich im Panorama umschaust entdeckst du an der Wand zwei Bilder.  
Welche historischen Persönlichkeiten sind hier dargestellt. Die Lösung verrät dir den Weg.

Horizontal: Das Bild auf der linken Seite zeigt ... den Großen.

Vertikal: Das Bild auf der rechten Seite zeigt ... von Luxemburg.



K	a6	i	s9	e2	r		K	a	r	l					
							a								
							i								
							s								
							e3								
							r8								
							S								
							i								
							g 1								
							i								
							s								
							m								
							u								
							n 5								
							d								
g 1	e 2	h	e 3		n 5	a 6	c	h		r 8	e	c	h	t	s 9



### Tipp

Sieh dir die Bilder genau an und recherchiere gegebenenfalls.

- 2) Im Darstellungstext wird der mittelalterliche Herrscher als ein Regent ohne festen Wohnsitz beschrieben, welcher durchs Land reiste, um Recht zu sprechen und Frieden zu stiften. Nenne den Fachbegriff.

Reisekönig

- 3) Weiter geht es. Trage die Antwort am neunten Buchstaben des Alphabets in die folgende Tabelle ein und entschlüsseln den Text. Doppelte Buchstaben werden bei wiederholter Nennung gestrichen, sowie Umlaute umschrieben (ä = ae etc.).

Entschlüssele nun folgenden Hinweis und beantworte die Frage im nächsten Raum. Zähle die Buchstaben der Antwort und multipliziere diese mit sich selbst. Die Zahl ergibt den Code für das erste Schloss.

Frage: Twowoow vrw Qddbtrfdw wrowc Brddwbc.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
q	t	u	v	w	x	y	z	r	e	i	s	k	o	n	g	a	b	c	d	f	h	j	l	m	p

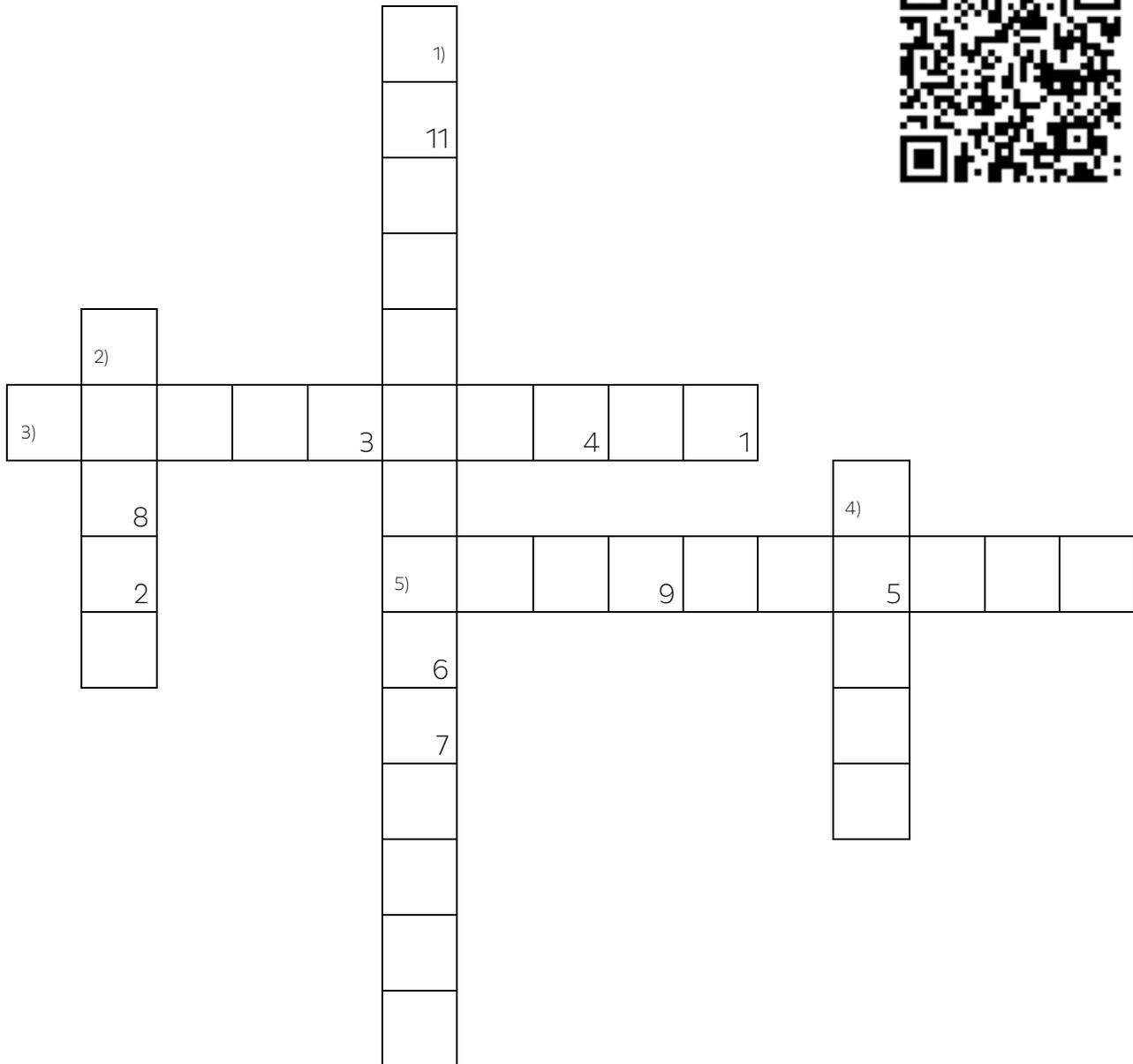
Benenne die Attribute eines Ritters.

Schwert + Sporen → 12\*12=144

- 4) Folge nun dem Pfeil. Nun stehst du vor einer Vitrine mit der Ausrüstung eines Ritters. Welche Ausrüstungsgegenstände werden im Wortsuchrätsel genannt. Der nächste Code ist in chronologischer Reihenfolge die Zahl der Zeilen, in welcher das jeweils gesuchte Wort beginnt. 116

G	T	T	H	E	L	M	Z	H	R	D	W	Q	V
R	Z	Z	S	D	C	V	V	B	N	G	F	W	I
N	U	U	E	R	E	R	U	Z	B	G	H	F	S
K	L	H	J	K	B	R	U	E	N	N	E	S	I
B	I	G	B	M	E	D	E	F	G	T	H	H	E
K	E	T	T	E	N	H	E	M	D	R	E	R	R
D	L	G	H	J	Z	R	E	C	B	D	F	H	R

5) Hinter dem QR-Code findest du auch eine Nachbildung des Stadtmodells von Straubing. Löse die folgenden Aufgaben und erhalte einen weiteren Code zum Öffnen der Schatztruhe.



E1	I2	N3	S4
----	----	----	----

A5	C6	H7	T8
----	----	----	----

D9	R10	E11	I
----	-----	-----	---

- 1) Hier lenkte der Vogt die Geschicke der Stadt. HERZOGSSCHLOSS
- 2) In diesem Baustil wurde das Karmeliterkloster errichtet. GOTIK
- 3) Hier lebte die jüdische Bevölkerung. ROSENGASSE
- 4) Diesem Heiligen wurde die Pfarrkirche geweiht. JAKOB
- 5) Sie markierte die Grenze der Stadt und schützte vor Angriffen. STADTMAUER